

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет)»
Высшая школа электроники и компьютерных наук
Кафедра системного программирования

Разработка информационной системы для турагентства «Ruby Planet»

Научный руководитель:
профессор кафедры СП,
д.г.н., к.ф. -м.н.
С. М. Абдуллаев

Автор:
студент группы КЭ-433
В. О. Райх

Челябинск 2024

АКТУАЛЬНОСТЬ

- Повышение эффективности работы каждого сотрудника
- Упрощение управления данными
- Более удобный принцип работы
- Упрощение финансового учёта и отчётности

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ РАБОТЫ

Цель работы: разработка информационной системы (ИС) для турагентства.

Для достижения поставленной цели решали следующие задачи:

- провести анализ предметной области, включая ИС-аналоги;
- обосновать требования к ИС и провести ее проектирование;
- программно реализовать ИС;
- провести тестирование ИС.

ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ ПРОЕКТА

Туристические услуги: организация и продажа туров, бронирование билетов и гостиниц.

Финансовый учет и отчетность: Управление финансовыми потоками, учет доходов, формирование отчетов.

Выборка данных: Возможность выбрать данные по необходимым критериям.

СРЕДСТВА РАЗРАБОТКИ

Для реализации информационной системы использовались следующие инструменты:

1. Язык программирования C++
2. Среда разработки C++ Builder
3. Локальная база данных Access

СТРУКТУРА БАЗЫ ДАННЫХ ACCESS

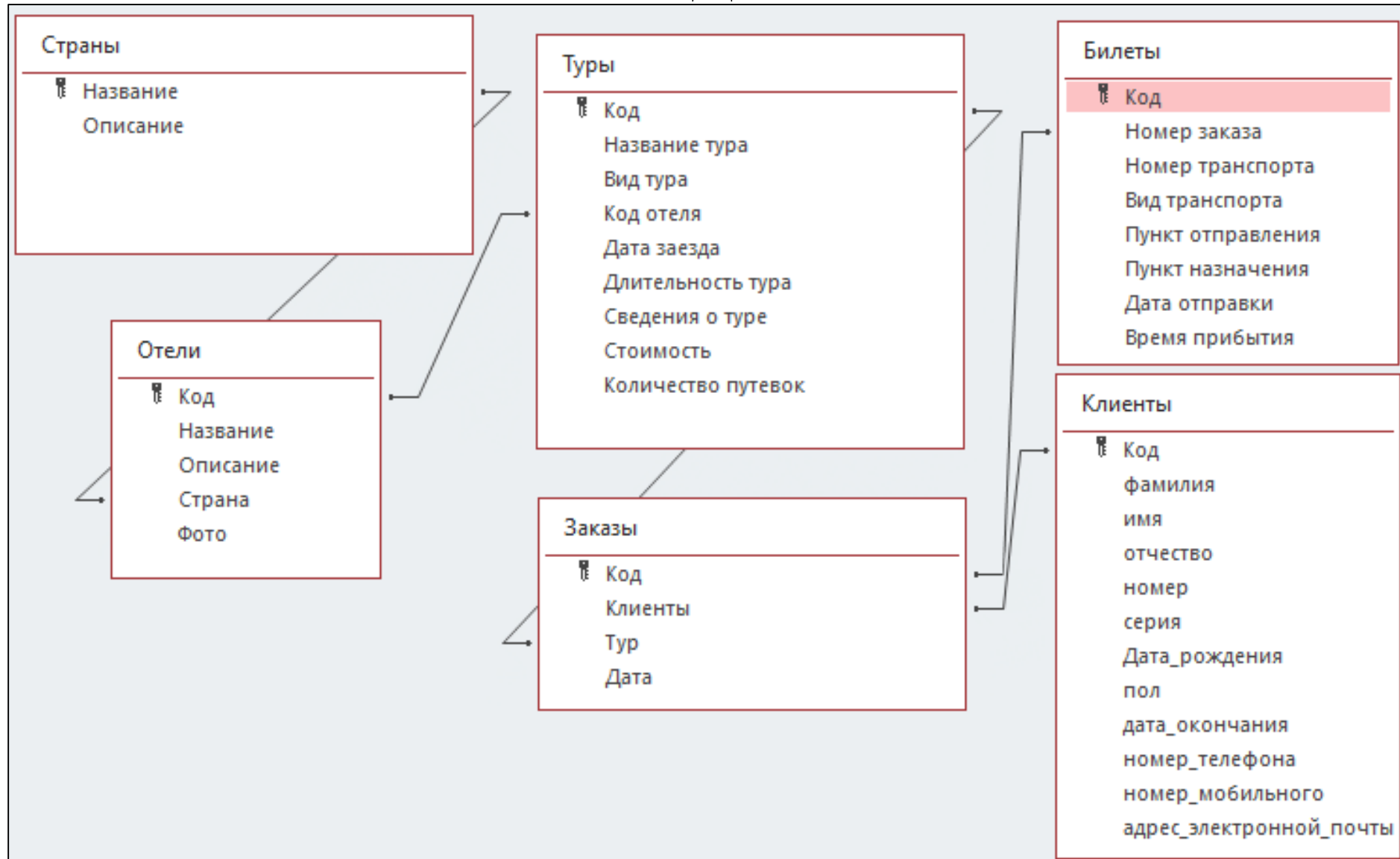
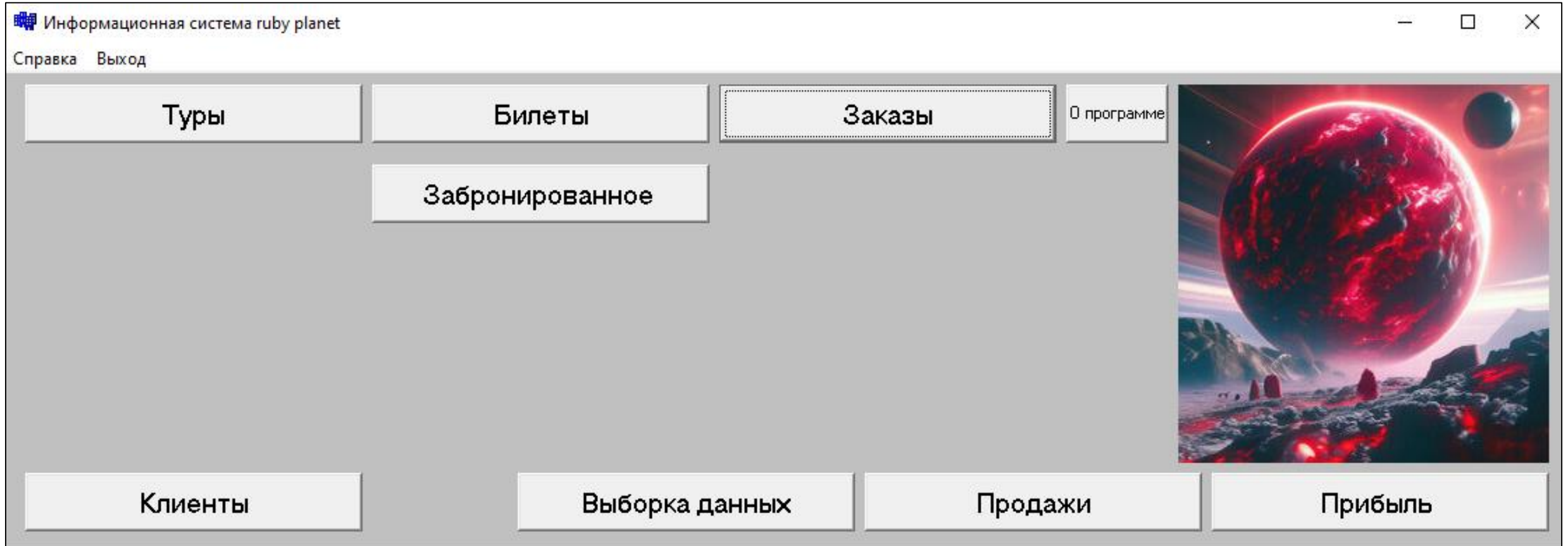


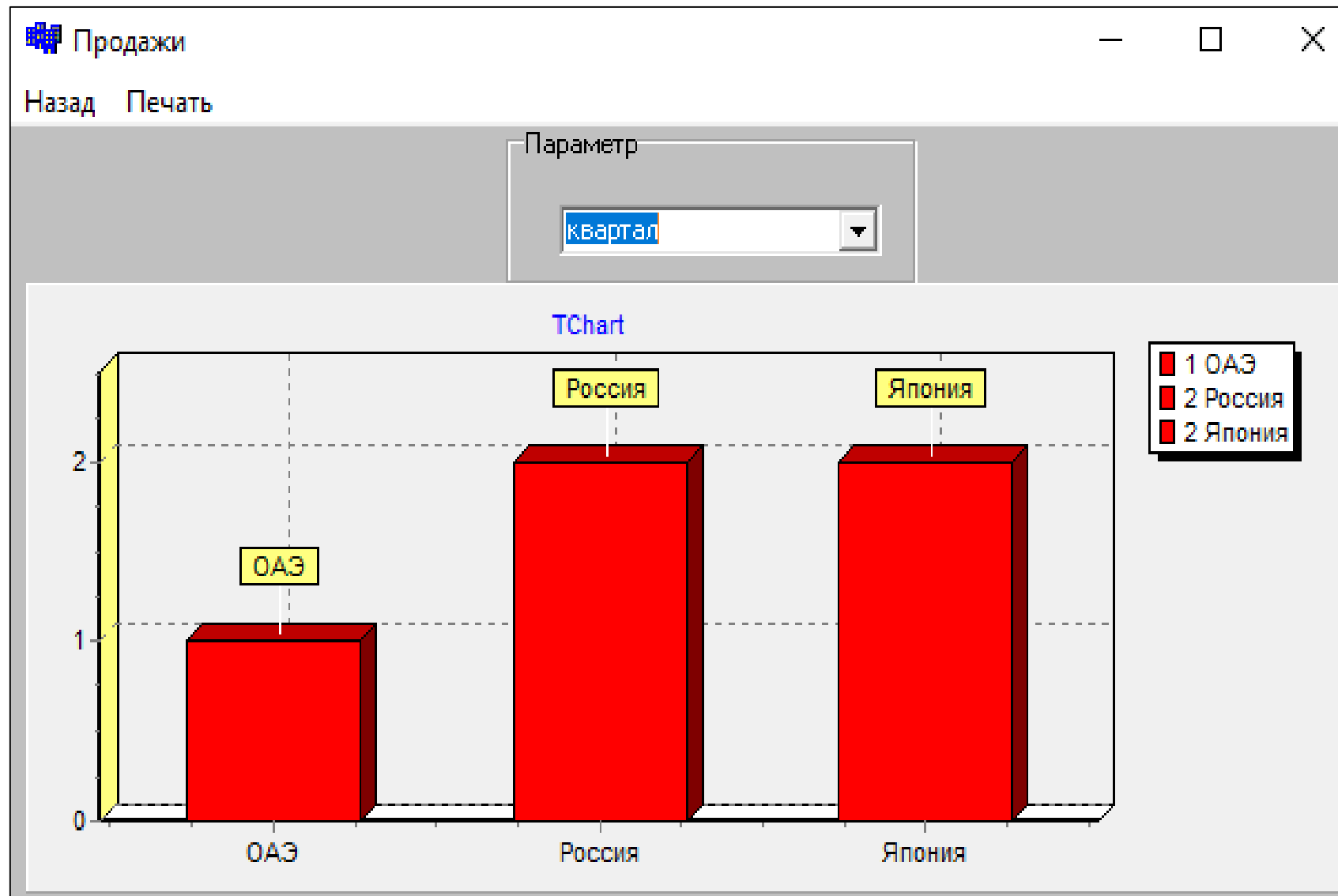
ДИАГРАММА ВАРИАНТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



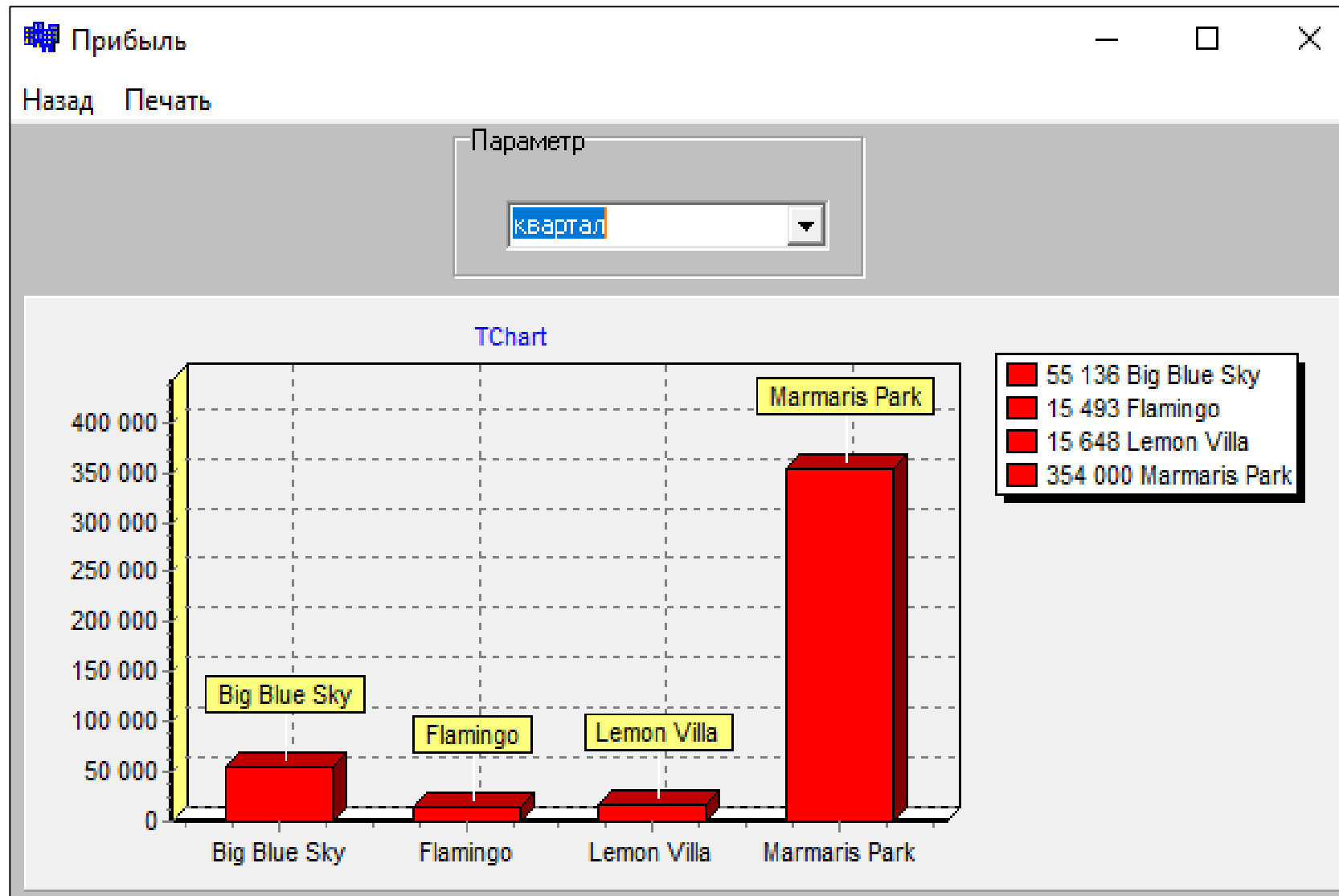
ДЕМОНСТРАЦИЯ ГЛАВНОГО ОКНА ПРОГРАММЫ



ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ОКНА «ПРОДАЖИ»



ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ОКНА «ПРИБЫЛЬ»



ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ОКНА «ВЫБОРКА ДАННЫХ»

Выборка данных

Назад

	Название тура	Вид тура	Гостиница	Дата заезда	Длительность тура	Стоимость	Количество путево
▶	Alanya Buyuk	SNGL	Мираж	16.04.2025	3	15300	24
	Lemon Villa	QTRL	Зима	05.05.2024	6	15648	3

Параметры

Тур

Вид тура

Дата заезда

Длительность: от до

Стоимость: от до

Количество путевок: от до

ТЕСТИРОВАНИЕ

Методы тестирования ИС:

- Функциональное тестирование: Проверка компонентов ИС
- Юзабилити-тестирование: Оценка удобства и интуитивности интерфейса.
- Систему оценивали 5 участников, не знакомых с интерфейсом ИС

Все тесты пройдены успешно. ИС работоспособна и удобна.

ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА

1. Введение в систему дополнительных функций, способствующих улучшению морального состояния сотрудника.
2. Улучшение дизайна программы.
3. Введение дополнительных функций, автоматизация процессов.

ОСНОВНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

1. Проведен анализ предметной области;
2. Составлены основные требования к системе;
3. Проведено проектирование системы;
4. Проведена программная реализация системы;
5. Проведено тестирование.