

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования
«Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет)»
Высшая школа электроники и компьютерных наук
Кафедра системного программирования

**Разработка веб-приложения для планирования
отдыха и развлечений в Челябинске
(стартап как диплом)**

Научный руководитель:
ст. преподаватель кафедры СП,
Силкина Н.С.,
преподаватель кафедры СП,
Глизница М.Н.

Консультант:
доцент кафедры ЭПиУП, к.э.н.,
Литке М.Г.

Автор:
студент группы КЭ-404
А.А. Фомина

Челябинск, 2024 г.

Актуальность

- Санкционные ограничения
- Дороговизна отдыха на юге страны
- Челябинск попал в топ-30 лучших городов для бизнеса¹
- В Челябинской области выросло количество туристов²



**Разработка веб-приложения для планирования отдыха и
развлечений в Челябинске**

1. <https://www.forbes.ru/ratings/best-cities>

2. <http://council.gov.ru/events/news/156525/>

Цель и задачи

Цель:

разработка веб-приложения для планирования отдыха и развлечений в Челябинске и составление бизнес-плана инвестиционного проекта

Задачи:

- 1) провести анализ предметной области и аналогичных веб-приложений
- 2) определить требования к веб-приложению
- 3) спроектировать архитектуру веб-приложения
- 4) спроектировать дизайн веб-приложения
- 5) разработать серверную и клиентскую часть веб-приложения
- 6) протестировать веб-приложение
- 7) разработать бизнес-план проекта

Обзор существующих решений

Региональные и
муниципальные



Навигация

Развлечения



Федеральные и
международные

АйЛе.ру



travelataru



[челгид]



Яндекс Афиша

Обзор существующих решений

Региональные и
муниципальные



Че.
Где?
Куда?

Навигация

Развлечения



Федеральные и
международные

АйЛе.ру



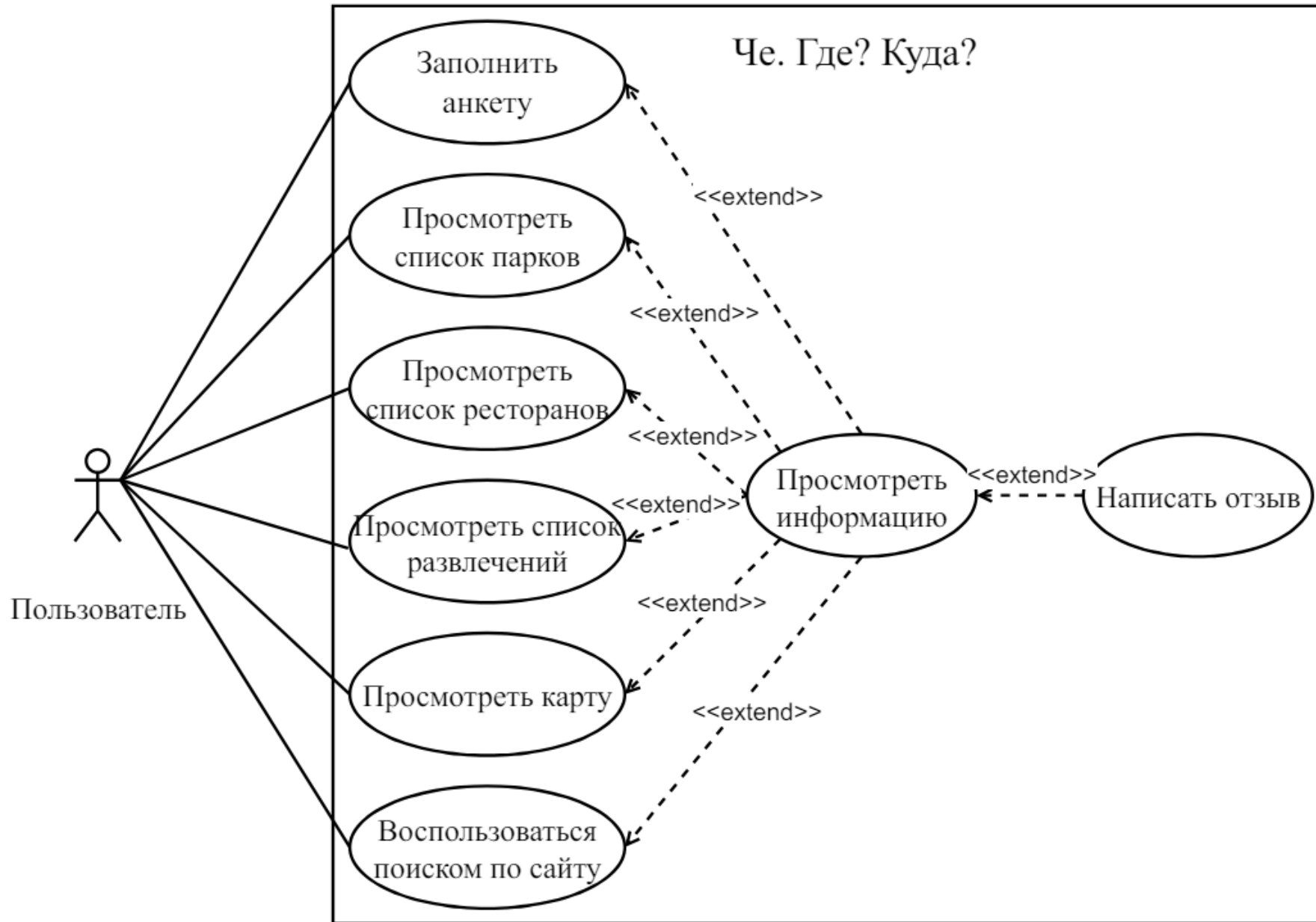
travelataru



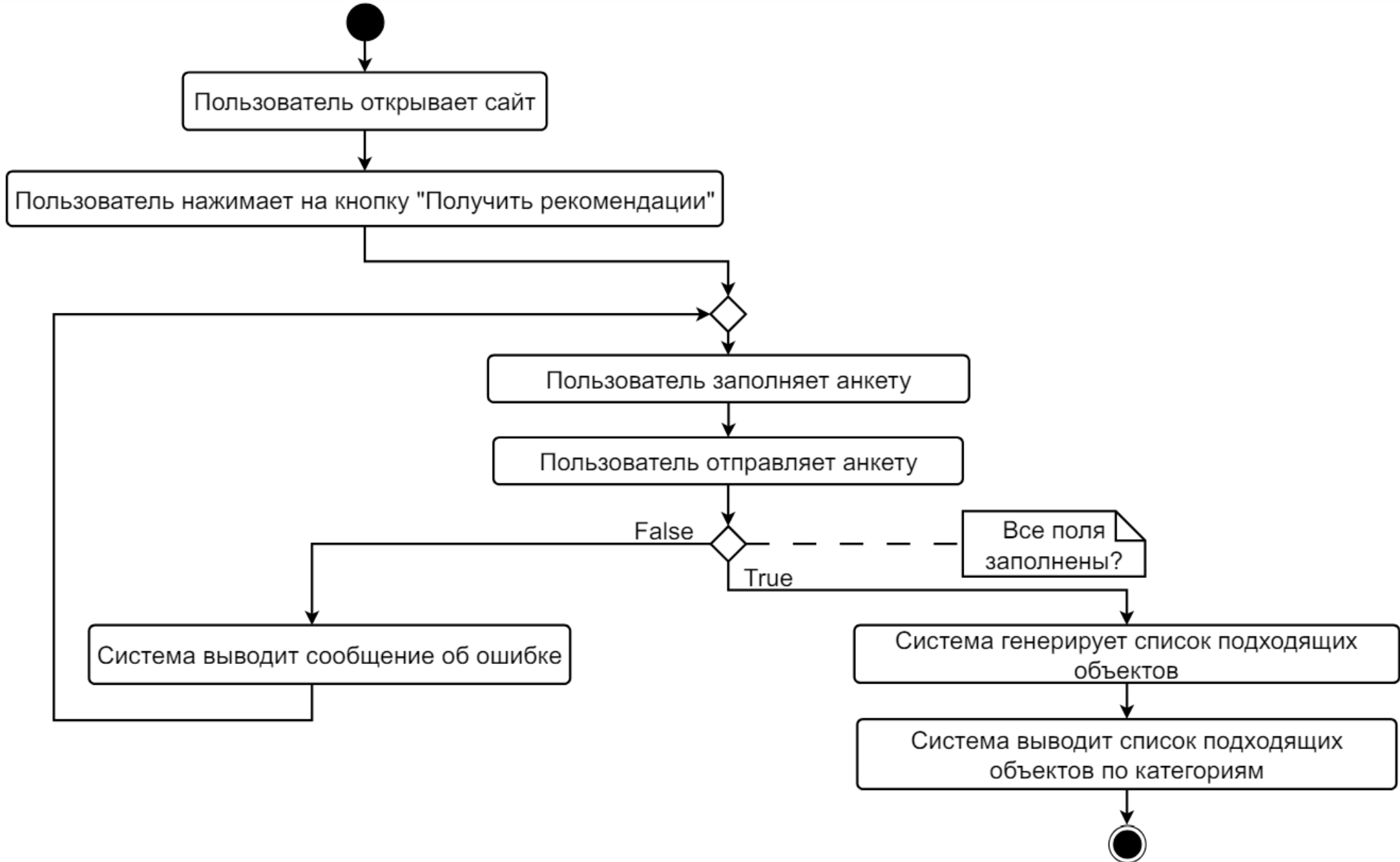
[челгид]



Варианты использования



Получение персональных рекомендаций

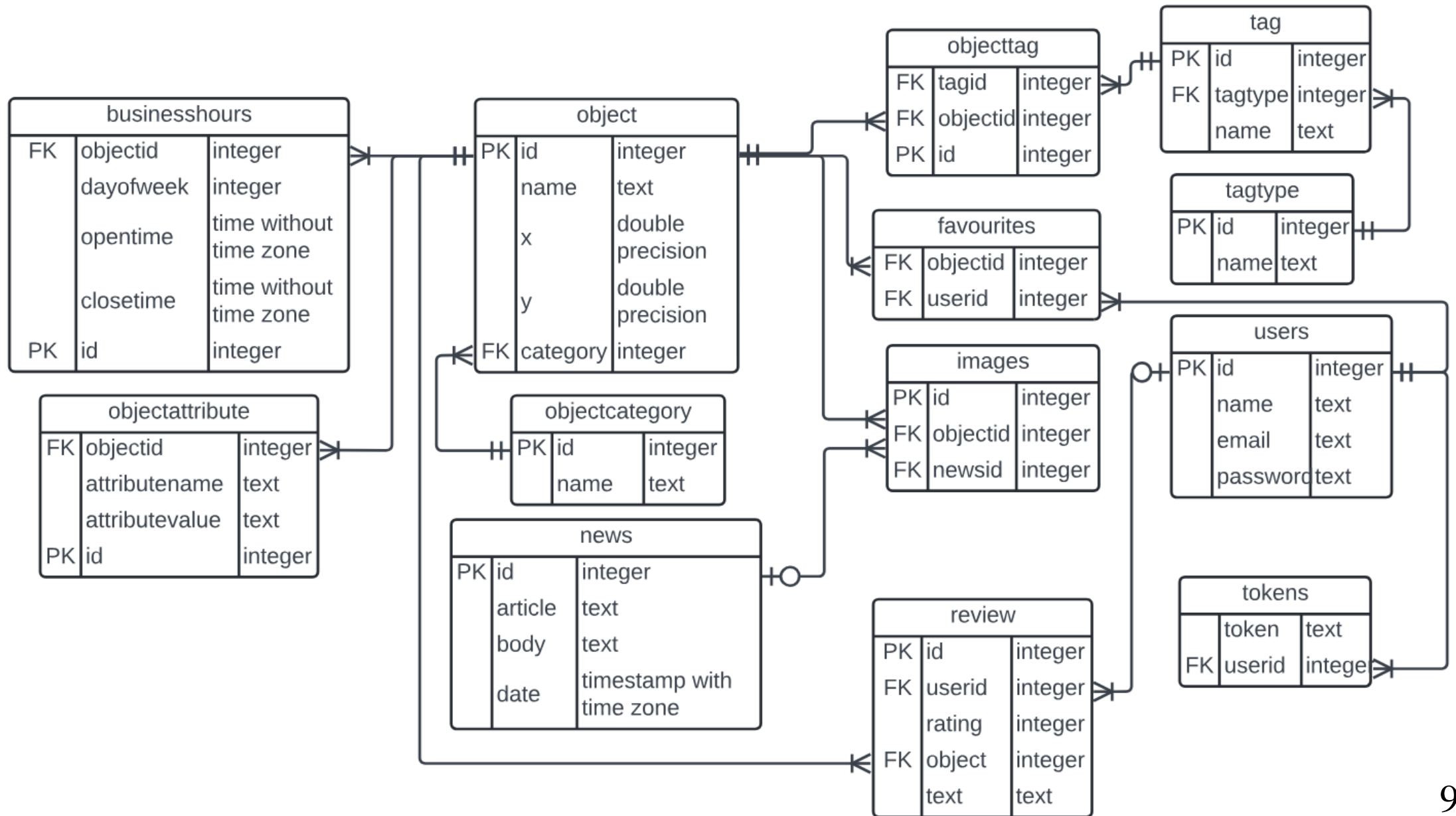


Архитектура приложения

Фомина А.
Блинов В.
Вместе



Схема базы данных



Используемые технологии

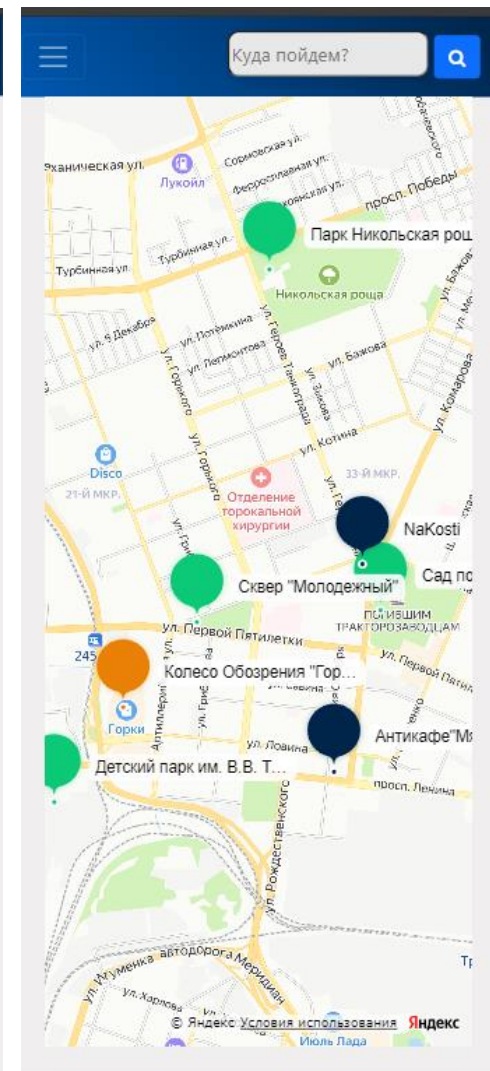
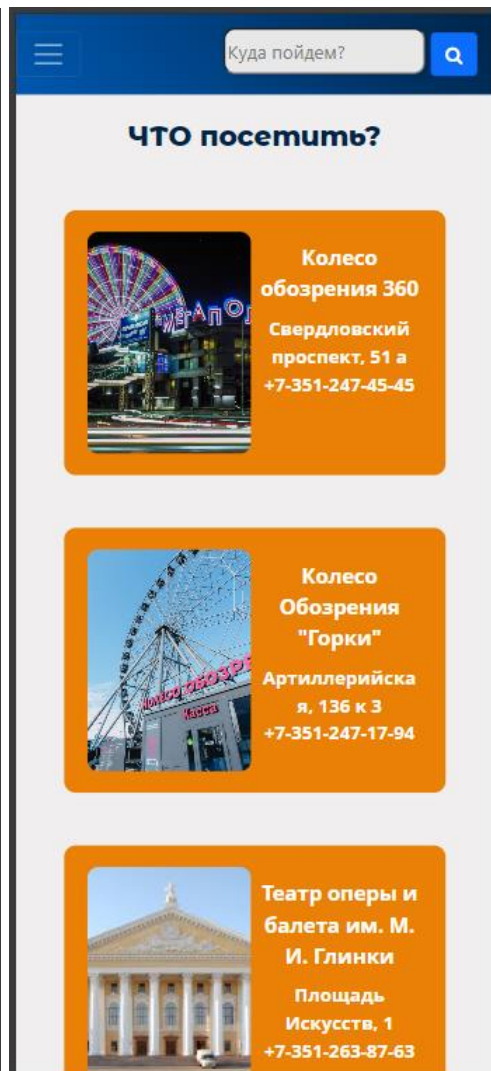
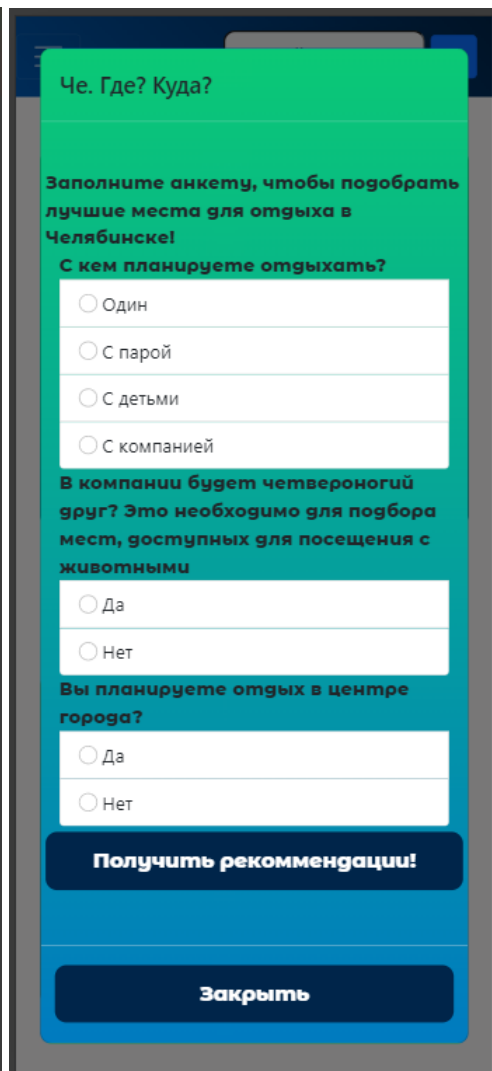
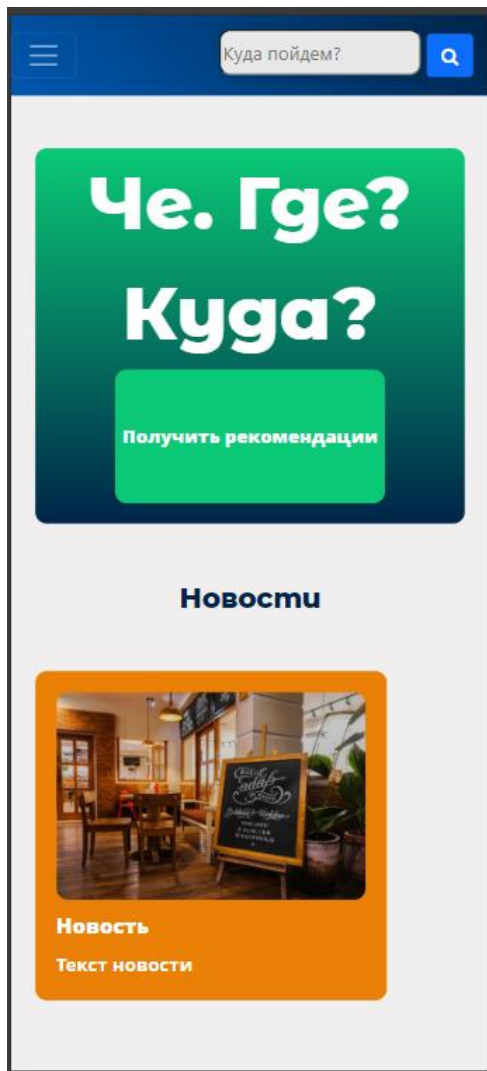
Серверная часть:

- 1) платформа Node.js
- 2) фреймворк Express
- 3) язык программирования JavaScript
- 4) СУБД PostgreSQL
- 5) IDE Visual Studio Code

Клиентская часть:

- 1) дизайн-инструмент Pixso
- 2) инструменты разработки HTML/CSS
- 3) инструменты разработки Bootstrap v5.0
- 4) IDE Visual Studio Code

Внешний вид страниц веб-приложения



Тестирование

- 1) регистрация пользователя в системе
- 2) авторизация пользователя в системе
- 3) корректное отображение информации об объекте
- 4) корректное отображение списков объектов
- 5) заполнение анкеты и получение персональных рекомендаций
- 6) просмотр объектов на карте

Резюме проекта

Планируется:

создание компании и регистрация ООО

Продукт компании:

пакет услуг для бизнеса, включающий размещение на сайте, привлечение клиентов, возможность создавать контент на сайте посредством новостных постов

Источники покрытия	Сумма, тыс. руб.	Доля, %
Собственные средства	20	17
Акселератор ЮУрГУ	100	83
Итого	120	100

Рынок и потребитель

B2C		B2B
Туристы	Жители города	Бизнес в развлечениях
		
<ul style="list-style-type: none">• Путешественники по досугу• Деловые путешественники• Семейные путешественники• Болельщики, спортсмены• Контент-создатели (блогеры)• Соискатели жилья	<ul style="list-style-type: none">• Школьники и студенты• Энтузиасты культуры• Пользователи, ищущие эксклюзивные предложения и скидки от местных предприятий.• Контент-создатели (блогеры)	<ul style="list-style-type: none">• Гостиничный бизнес, общественное питание• Собственники развлекательных центров, театров, музеев, спортивных объектов

Финансовый план проекта

Бизнес-модель: ежемесячная подписка для B2B



Бесплатно
Интересные предложения
Отзывы
Персональные рекомендации



2000 руб./месяц
Поток клиентов



Прогноз выручки (в месяц):

43 шт.

86 000 руб.

Гостиницы:	12 шт.	24 000 руб.
Общественное питание:	16 шт.	32 000 руб.
Сфера развлечений:	15 шт.	30 000 руб.

Чистая прибыль (в месяц):

22 366 руб.

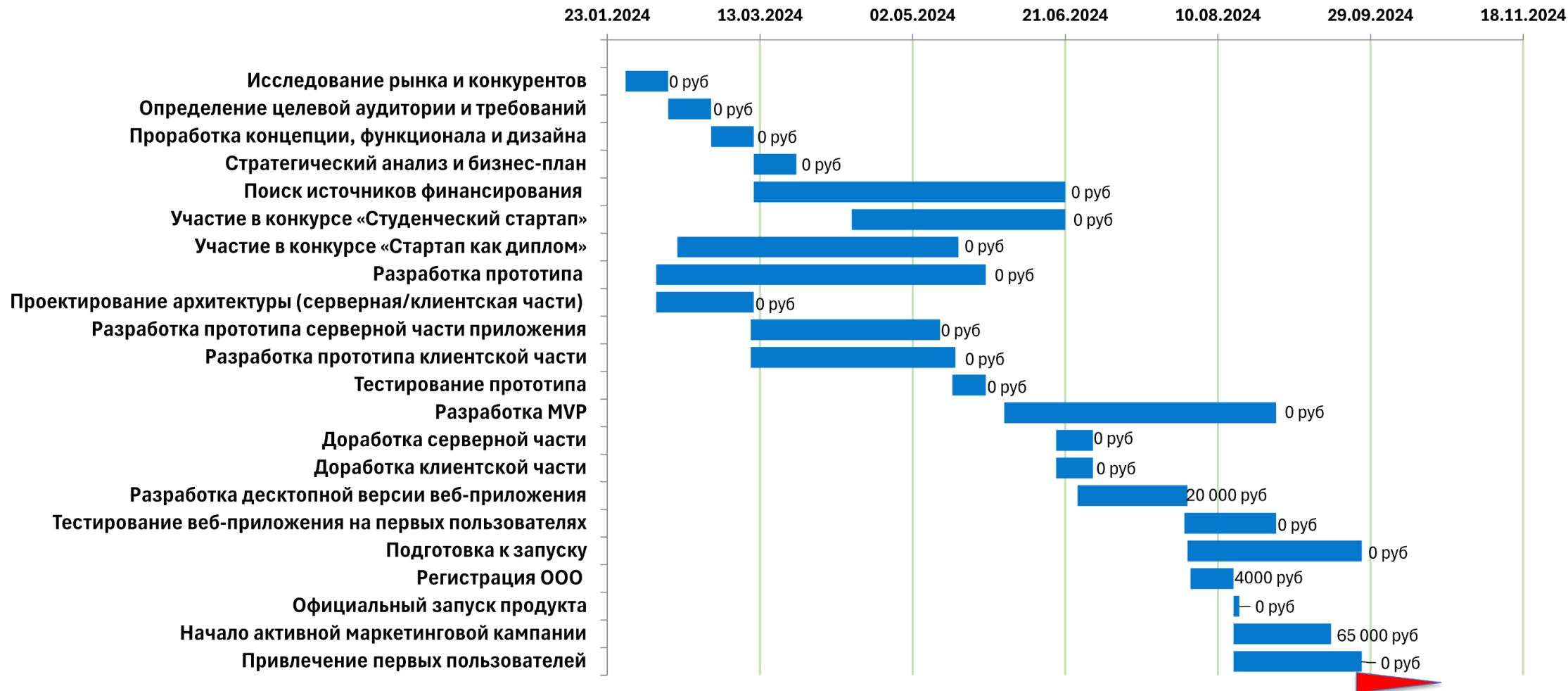
Срок окупаемости проекта:

5,3 месяцев

Основные результаты

- 1) проведен обзор аналогичных приложений
- 2) спроектирована архитектура веб-приложения
- 3) спроектирован дизайн для веб-приложения
- 4) разработана серверная часть веб-приложения
- 5) разработана клиентская часть веб-приложения
- 6) проведено тестирование веб-приложение
- 7) разработан бизнес-план проекта

Календарный график проекта



Потребность в финансировании

Инвестиционные затраты: 89 000 руб.

Операционные затраты: 31 000 руб.

Итого: 120 000 руб.

Команда проекта

Фомина Анна, КЭ-404

Финалист конкурса ВКР в формате «Стартап как диплом» ЮУрГУ,
призер 2 степени

В рамках работы также была проведена презентация проекта для
финального этапа гранта «Студенческий стартап»

23.05.2024 17:00:00

ЗАВЕРШИЛСЯ ФОРМАЛЬНЫЙ ЭТАП ЭКСПЕРТИЗЫ ЗАЯВОК ПО КОНКУРСУ «СТУДЕНЧЕСКИЙ СТАРТАП» (ОЧЕРЕДЬ V)

Фонд содействия инновациям завершил формальный этап экспертизы проектов, поданных на конкурс «Студенческий стартап» (очередь V) в рамках федерального проекта «Платформа университетского технологического предпринимательства» (прием заявок проходил с 28.02.2024 по 16.04.2024).

Успешно прошедшие этот этап заявки приглашаются на онлайн-презентацию своего проекта с 27 мая по 20 июня 2024 г.

Блинов Василий, КЭ-105

Участие в акселераторе ЮУрГУ, участие в разработке проекта «Интерактивная карта корпусов университета»

