

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Южно-Уральский государственный университет (национальный исследовательский университет)»
Высшая школа электроники и компьютерных наук
Кафедра системного программирования

Разработка мобильного приложения с применением фреймворка Flutter для модуля «Задачник» корпоративной системы ООО «ЭнергоИнжиниринг»

Научный руководитель:

доцент кафедры СП, к.ф.-м.н.

А.Т. Латипова

Автор работы:

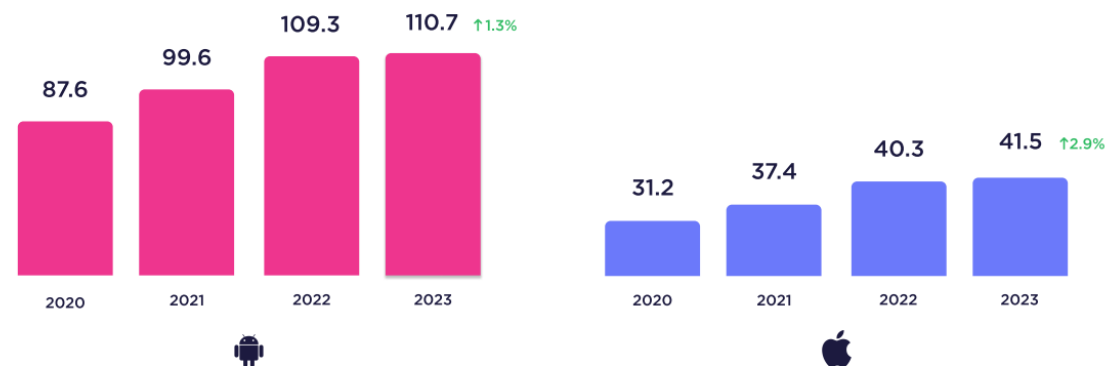
студент группы КЭ-401

И.А. Синельникова

АКТУАЛЬНОСТЬ

- Стремительный рост рынка мобильных приложений
- Необходимость ООО «ЭнергоИнжиниринг» в оперативном донесении информации до сотрудников
- Отсутствие подобных решений на рынке

Общее количество загрузок в Google Play и App Store в миллиардах



ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИССЛЕДОВАНИЯ

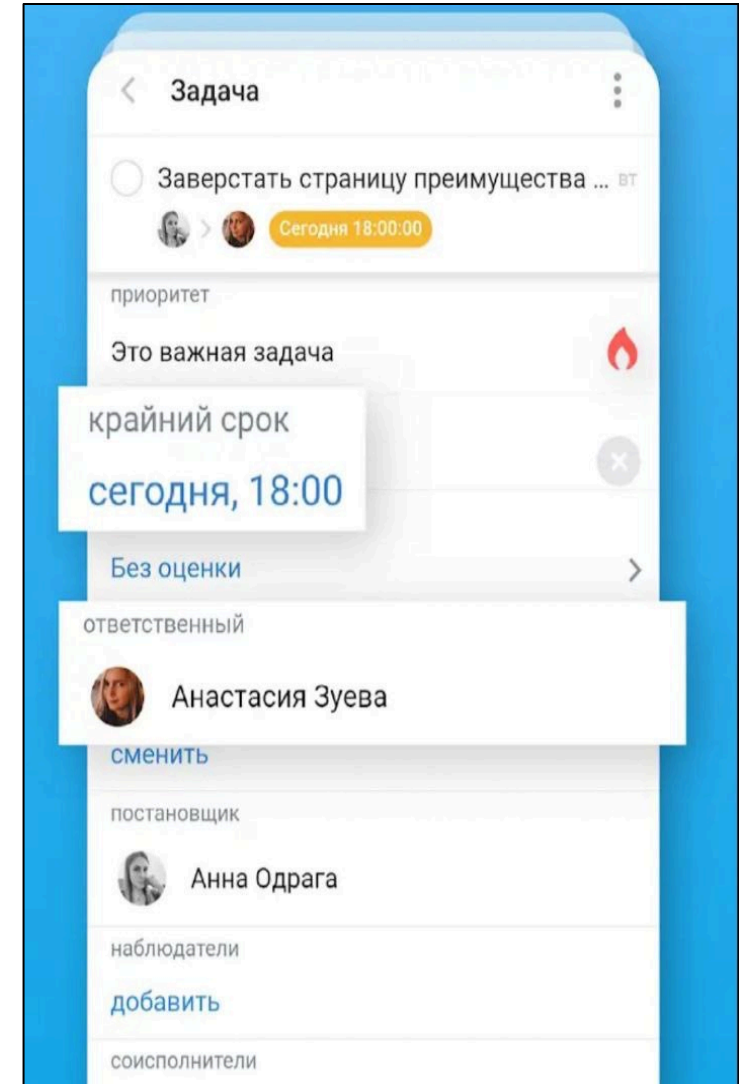
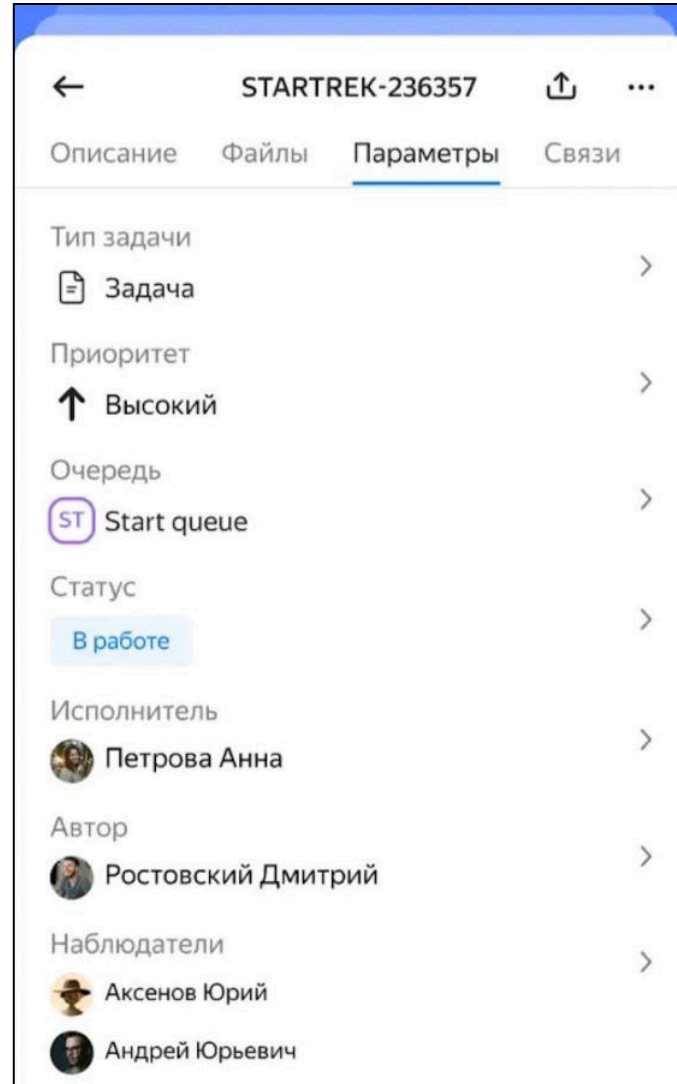
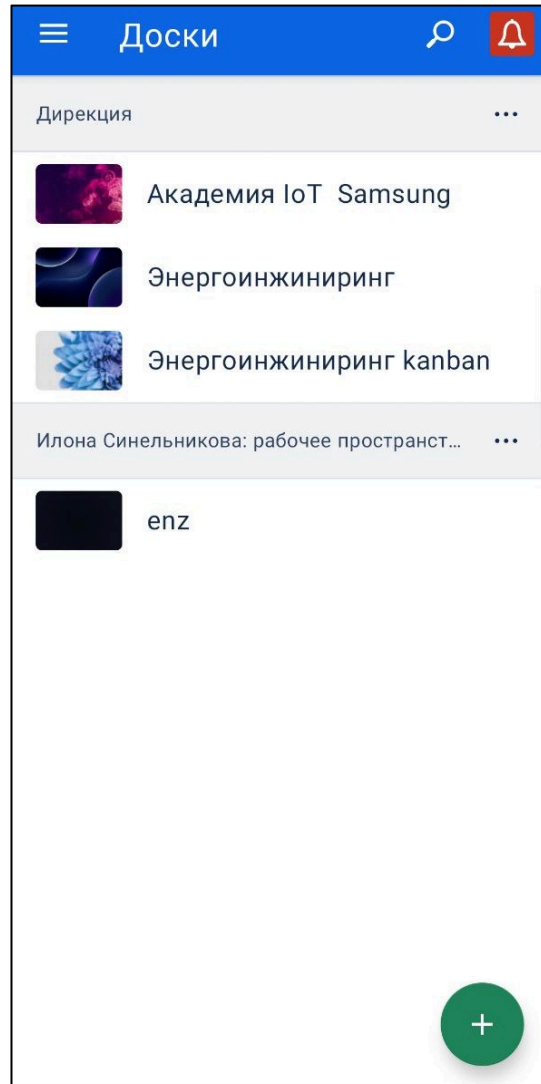
Цель:

Разработать мобильное приложение с применением фреймворка Flutter для модуля «Задачник» корпоративной системы ООО «ЭнергоИнжиниринг»

Задачи:

1. Выполнить анализ предметной области
2. Сформировать архитектуру системы и ее возможности
3. Спроектировать UI/UX-дизайн для мобильного приложения
4. Выполнить реализацию мобильного приложения с применением фреймворка Flutter
5. Выполнить тестирование мобильного приложения
6. Внедрить мобильное приложение на предприятие

ОБЗОР АНАЛОГОВ



ОСНОВНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

1. Выполнен анализ предметной области
2. Сформирована архитектура системы и ее возможности
3. Спроектирован UI/UX-дизайн для мобильного приложения
4. Выполнена реализация мобильного приложения с применением фреймворка Flutter
5. Выполнено тестирование мобильного приложения
6. Внедрено мобильное приложение на предприятие